



Pet Skill List

Anhang zum Tutorial: Das Pet-System von RoM

v0.6
September 2010

von
cherryKCI
Draiochta



Nachfolgend wurden alle Pet-Typen in drei Hauptkategorien gelistet:

Physisch, **Magisch** und **Hybride**.

Physisch sind Pet-Typen, deren Skills eher für Fighter geeignet sind. Magische demzufolge eher für Magier. Hybride sind Pets die auf Grund ihrer Skills beiden Bereichen bzw. eher bestimmten Klassenkombis zu gute kommen könnten.

Eine klassen-spezifische Unterscheidung habe ich nicht getroffen, da das einfach jeder für sich entscheiden muss, was ihm/ihr wichtiger ist, wie er/sie es gerne hätte. Auf die Nennung jeglicher Elemente wurde gänzlich verzichtet, da diese keinen Einfluss auf die Skills haben.

Jede Liste in sich ist alphabetisch sortiert.

Aggro-Pets – also Pets, die Skills besitzen die Aggro steigern oder senken können – sind farblich markiert. **Rot** für Aggro-Steigerung und **grün** für Aggro-Senkung.

Listen durchsuchen:

Die Listen zu durchsuchen sollte eigentlich mit dem Adobe-Reader recht einfach sein:

- oben im Suchfeld Begriff(e) eingeben
- suchen klicken

Der Adobe-Reader wird auch mit mehreren Wörtern spielend fertig. Ob das nun ein mehrteiliger Pet-Typ oder Skill-Titel ist, es wird gefunden werden. Sollte die Stelle mal nicht das sein, was man gesucht hat, einfach F3 drücken. Damit springt die Suche zur nächsten Fundstelle.

Zusätzlich – soweit ich schon Screens beschaffen konnte – ist jedem Pet-Typ ein kleiner Screen zugeordnet. Mich hat es immer ein bisschen gestört, dass ich mir das Aussehen erst zusammen suchen musste. Skills sind ja nun auch nicht immer alles. ;)

Mein besonderer Dank geht vor allem an [Teilani](#) für eine sehr schöne, gepflegte Liste. Im Weiteren lieben Dank an meine Gildies für so einige Screens und an alle fleißigen Member der Com, die sich an Teilanis und anderen artähnlichen Threads beteiligt haben.

Hybride Pets



Ankylosaurier

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde.

Netz des Donners:

Erhöht für 30.0 Sekunden die physische Verteidigung des Begleiter-Meisters um x%.



Biber-Späher

Wellenbombe:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Wasserschaden.

Leuchtende Vitalität:

Erhöht für 90.0 Sekunden die maximale Gesundheit des Begleiter-Meisters um x%.

Blutgetränkter Widergänger

Finsterer Fluch:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen dunklen Schaden.

Teuflicher Fluch:

Ein Fluch, der 15.0 Sekunden lang alle Attribute des Ziels um x% schwächt.

Gelähmter Verstand:

Verringert für 15 Sekunden die Zaubergeschwindigkeit des Ziels um x%



Böses Kugelmonster

Finsterer Fluch:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen dunklen Schaden.

Teuflicher Fluch:

Ein Fluch, der 15.0 Sekunden lang alle Attribute des Ziels um x% schwächt.

Gelähmter Verstand:

Verringert für 15 Sekunden die Zaubergeschwindigkeit des Ziels um x%



Buntstrauß

Wilder Schnabelhieb:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Geheimnisvolle Lichtkrone:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, erhöht sich 15.0 Sekunden lang seine Bewegungsgeschwindigkeit um x%.



Doppelstachel-Hornisse

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Akustische Reaktion:

Falls der Begleiter-Meister innerhalb von 15 Sek. durch einen Flächenzauber attackiert wird, verringert sich der empfangene Schaden um x%

(Hinweis: Der Begleiter-Meister ist in den 15 Sekunden handlungsunfähig)



Eisechse

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Betäubte Nerven:

Verringert für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Ziels um x%.



Falke

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Akrobat:

Erhöht für 30 Sekunden die Geschicklichkeit des Meisters um x%

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Fungus

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde.

Leuchtende Vitalität:

Erhöht für 90.0 Sekunden die maximale Gesundheit des Begleiter-Meisters um x%.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunne ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Jonesy (Aggro-Minus-Pet!)

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Verblässender Groll:

Die Aggro des Begleiter-Meisters wird 10.0 Sekunden lang auf die niedrigste Stufe herabgesetzt und es wird keine zusätzliche Aggro erzeugt.

Engelsflügel:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird 20.0 Sekunden lang alle 2.0 Sekunden x% seiner Gesundheit wiederhergestellt.



Jungwolf

Schleuderschwanzattacke:

Verursacht 200% physischer Schaden

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Kampfschwein

Rammen:

Verursacht 200% physischer Schaden und wirft den Gegner nieder.

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.



Kipos

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Überschüssige Ausdauer:

Erhöht für 30 Sekunden die Ausdauer des Begleiter-Meisters um 5%.

Raserei:

Der Begleiter verfällt in eine Raserei, wenn seine Gesundheit unter 50% fällt.

Erhöht für 15.0 Sekunden stark Angriffsgeschwindigkeit, Präzision und Schaden.



Krähe

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Teuflischer Fluch:

Ein Fluch, der 15.0 Sekunden lang alle Attribute des Ziels um x% schwächt.

Mammutkalb

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Leuchtende Vitalität:

Erhöht für 90.0 Sekunden die maximale Gesundheit des Begleiter-Meisters um x%.



Nadelkaktus

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Betäubte Nerven:

Verringert für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Ziels um x%.



Ochsenschwamm

Wellenbombe:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Wasserschaden.

Akustische Reaktion:

Falls der Begleiter-Meister innerhalb von 15 Sek. durch einen Flächenzauber attackiert wird, verringert sich der empfangende Schaden um x %

(Hinweis: Der Begleiter-Meister ist in den 15 Sekunden handlungsunfähig.)



Riesengeweihr-Rentier

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Geheimnisvolle Lichtkrone:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, erhöht sich 15.0 Sekunden lang seine Bewegungsgeschwindigkeit um x%



Rotscheren-Höhlenkrebs

Hackattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Betäubte Nerven:

Verringert für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Ziels um x%.



Runengeist (der "Djinn")

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunen ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Runengeist (der "Golem")

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunen ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Runengeist (die „Kugel“)

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Engelsflügel:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird 20.0 Sekunden lang alle 2.0 Sekunden x% seiner Gesundheit wiederhergestellt.



Sabineaner-Krieger

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden

Demonstration der Stärke:

Verringert die magische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Sabineaner-Schamane

Erdstich:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Erdschaden.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunen ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Sandbankwächter

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Netz des Donners:

Erhöht für 30.0 Sekunden die physische Verteidigung des Begleiter-Meisters um x%.

Einschüchterung:

Verringert die physische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%



Schneemeer-Zyklop

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischen Schaden

Überschüssige Ausdauer:

Erhöht für 30 Sekunden die Ausdauer des Begleiter-Meisters um 5%.

Netz des Widerstandes:

Erhöht für 30.0 Sekunden alle Elementarresistenzen des Meisters um 200 Punkte.



Schuppen-Ameisenbär

Schleuderschwanzattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Netz des Donners:

Erhöht für 30.0 Sekunden die physische Verteidigung des Begleiter-Meisters um x%.



Schwebendes Kugelmonster

Blitzschlag:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Windschaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Sporenwache

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Gelähmter Verstand:

Verringert für 15 Sekunden die Zaubergeschwindigkeit des Ziels um x%



Tagena-Patrouille

Hackattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Einschüchterung:

Verringert die physische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.

Todesleguan

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Demonstration der Stärke:

Verringert die magische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Tsunami Scealok

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Demonstration der Stärke:

Verringert die magische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Waldleopard

In Stücke reißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Weißes Höhlenkaninchen (Aggro-Minus-Pet!)

Fokussierender Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Verblassender Groll:

Die Aggro des Begleiter-Meisters wird 10.0 Sekunden lang auf die niedrigste Stufe herabgesetzt und es wird keine zusätzliche Aggro erzeugt.

Engelsflügel:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird 20.0 Sekunden lang alle 2.0 Sekunden x% seiner Gesundheit wiederhergestellt.



Wild-Berhu

Rammen:

Verursacht 200% physischer Schaden und wirft den Gegner nieder.

Zerreißen:

Verursacht beim Ziel 200% phys. Schaden



Wildes Rhinoceros

Rammen:

Verursacht 200% physischer Schaden und wirft den Gegner nieder.

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.



Wilde Riesenphyton

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Einschüchterung:

Verringert die physische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Wildrochen der Küste der Wehklagen

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Betäubte Nerven:

Verringert für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Ziels um x%.



Wütender Toter

Finsterer Fluch:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen dunklen Schaden.

Teuflicher Fluch:

Ein Fluch, der 15.0 Sekunden lang alle Attribute des Ziels um x% schwächt.

Demonstration der Stärke:

Verringert die magische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.

Ystra-Schneefrettchen

Fokussierter Strahl:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Lichtschaden.

Leuchtende Vitalität:

Erhöht für 90.0 Sekunden die maximale Gesundheit des Begleiter-Meisters um x%.

Engelsflügel:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird 20.0 Sekunden lang alle 2.0 Sekunden x% seiner Gesundheit wiederhergestellt.

Magische Pets



Blütenkaktus

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde.

Geistige Woge:

Erhöht die für 30.0 Sekunden die Intelligenz des Begleiter-Meisters um x%.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunne ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Bunter Flügelfalter

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Elender Schattenmond-Seefahrer

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Feuerball:

Verursacht 50 magischer Feuerschaden

Verzauberte Schuppen:

Erhöht für 30.0 Sekunden die kritische magische Trefferrate des Begleiter-Meisters um 50.0 Punkte.

Erd-Cavia (Aggro-Minus-Pet!)

Erdstich:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Erdschaden.

Verborgener Angriff:

Verringert für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um x%.

Verzauberte Schuppen:

Erhöht für 30.0 Sekunden die kritische magische Trefferrate des Begleiter-Meisters um 50.0 Punkte.



Feueraugen-Schneefrettchen

Wellenbombe:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Wasserschaden.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.

Göttlicher Kristall:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, gibt der Kristall in der Gebetsrunne ein heiliges Licht ab, das x% Punkte seiner Gesundheit wiederherstellt.



Fruchtkaktus

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde.

Dämonische Verteidigung:

Erhöht für 30 Sekunden die magische Verteidigung des Begleiter-Meisters um x%

Gestärkter Geist:

Erhöht für 30.0 Sekunden die Weisheit des Begleiter-Meisters um x%.



Fungus

Hackattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Gefleckter Käfer

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Netz des Widerstandes:

Erhöht für 30.0 Sekunden alle Elementarresistenzen des Meisters um 200 Punkte.



Gefräßige Schnecke

Wellenbombe:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Wasserschaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Giflibelle

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gestärkter Geist:

Erhöht für 30.0 Sekunden die Weisheit des Begleiter-Meisters um x%



Grüner Frosch (Aggro-Minus-Pet!)

Wellenbombe:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Wasserschaden.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.

Verborgener Angriff:

Verringert für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um x%.



Grünpunkt-Fungus

Hackattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Hammerzahn-Weiser

Blitzschlag:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Windschaden.

Ermutigung:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Zaubergeschwindigkeit des Begleiter-Meisters um x%.



Junger Schneefuchs

Schleuderschwanzattacke

Verursacht 200% physischer Schaden

Fließende Meditation:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird er beruhigt und erhält x% Punkte Mana zurück.



Käfer

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Kal-Turok-Termite

Stachel:

Verursacht beim Ziel x% physischer Schaden.

Zuflucht:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, werden in den nächsten 10 Sekunden 1.0 Angriffe gegen ihn abgewehrt.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Knospenswurm

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Verwirrte Gedanken:

Verringert die magische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Kuhkäfer

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Lauernder Scalok

Zerreißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Verwirrte Gedanken:

Verringert die magische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Minen-Goblin

Hackattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Molch

Schleuderschwanzattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Fließende Meditation:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird er beruhigt und erhält x% Punkte Mana zurück.

Neumond-Ent

Erdstich:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Erdschaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Gelähmter Verstand:

Verringert für 15 Sekunden die Zaubergeschwindigkeit des Ziels um x%



Ödland-Flügel falter

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Papagei

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Geistige Woge:

Erhöht die für 30.0 Sekunden die Intelligenz des Begleiter-Meisters um x%.

Regenwaldjäger

In Stücke reißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.

Kochendes Blut:

Erhöht für 15.0 Sekunden alle Attribute des Begleiter-Meisters um x%.

Reißzahn-Ankylosaurier

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Verzauberte Schuppen:

Erhöht für 30.0 Sekunden die kritische magische Trefferrate des Begleiter-Meisters um 50.0 Punkte.



Riesenwespe

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Betäubte Nerven:

Verringert für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Ziels um x%.

Fließende Meditation:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird er beruhigt und erhält x% Punkte Mana zurück.



Rosa Kugelmonster

Feuerball:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Feuerschaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Roter Frosch (Aggro-Plus-Pet!)

Feuerball:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Feuerschaden.

Das Feuer entfachen:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um x%.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Schwebendes Kugelmonster (Feuer)

Feuerball:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Feuerschaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.

Mut:

Beim nächsten Angriff des Begleiter-Meisters innerhalb von 30.0 Sekunden erhöhen sich Waffenschaden und magischer Schaden um x%.



Springgras

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gesegneter Zauber:

Erhöht die magische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um x%.



Tagena-Wanderer

Blitzschlag: Blitzschlag:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Windschaden.

Verwirrte Gedanken:

Verringert die magische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Vierflügel Geier

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Verwirrte Gedanken:

Verringert die magische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Wilder Springbock

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Magischer Schub:

Erhöht für 90.0 Sekunden das maximale Mana des Begleiter-Meisters um x%.



Zottelschneebär

Zerreißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Magischer Schub:

Erhöht für 90.0 Sekunden das maximale Mana des Begleiter-Meisters um x%.

Belebende Essenz:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50.0% sinkt, wird 20.0 Sekunden lang alle 2 Sekunden x% seines Manas wiederhergestellt.

Physische Pets



Dämonendornenranke

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Dornenspinne

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% Physischen Schaden

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15 Sekunden um x%



Dschungelschleicher

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.

Demonstration der Stärke:

Verringert die magische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Dunkelfledermaus

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Eiswüsten-Säbelzahniger (Aggro-Plus-Pet!)

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischen Schaden.

Das Feuer entfachen:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um 10.0%.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30.0 Sekunden um 10.0%.



Filoschlange

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Flachwasser-Lakoso

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischen Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Goldener seltsamer Stiel

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde.

Unbändiger Zorn:

Erhöht für 30.0 Sekunden die kritische physische Trefferrate des Begleiter-Meisters um 50.0 Punkte.

Großer Kuman

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden

Raserei:

Der Begleiter verfällt in eine Raserei, wenn seine Gesundheit unter 50% fällt.

Erhöht für 15.0 Sekunden stark Angriffsgeschwindigkeit, Präzision und Schaden.



Grüner Lakoso

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Hammerzahn-Rabauke

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Hochland-Säbelzähntiger (Aggro-Plus-Pet!)

In Stücke reißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Das Feuer entfachen:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um x%.



Hügelbärenjunges

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Kochendes Blut:

Erhöht für 15.0 Sekunden alle Attribute des Begleiter-Meisters um x%.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Hyäne aus dem roten Tal

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Jungbär

Zusammenstoß:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Karminrotes Schwein

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Keiler

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Knurrender Jagdhund

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Kobold-Kundschafter

Bogenschuß:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Kristallkugel-Korn

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Kampfeswille:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Begleiter-Meisters um x%.

Lava-Transporteur (Aggro-Plus-Pet!)

Feuerball:

Verursacht beim Ziel 50.0 magischen Feuerschaden.

Das Feuer entfachen:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Aggro des Begleiter-Meisters um x%.



Myrmex-König von Kal-Turok

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hervortretende Stärke:

Erhöht für 30.0 Sekunden die Stärke des Begleiter-Meisters um x%.

Raserei:

Der Begleiter verfällt in eine Raserei, wenn seine Gesundheit unter 50% fällt.

Erhöht für 15.0 Sekunden stark Angriffsgeschwindigkeit, Präzision und Schaden.



Pfeilschwanzkrebs der Küste der Wehklagen

Überraschungsangriff:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Akrobat:

Erhöht für 30 Sekunden die Geschicklichkeit des Meisters um x%



Regenbogenfalke

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden

Verschwommene Sicht:

Verringert die Bewegungsgeschwindigkeit des Ziel für 10 Sekunden um x%.



Riesengrimmwolf

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hervortretende Stärke:

Erhöht für 30.0 Sekunden die Stärke des Begleiter-Meisters um x%.

Einschüchterung:

Verringert die physische Angriffskraft des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.

Scharfrichter-Puppe

In Stücke Reißen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Kochendes Blut:

Erhöht für 15.0 Sekunden alle Attribute des Begleiter-Meisters um x%.

Kampfeswille:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Begleiter-Meisters um x%.



Schwarzer Keiler

Aufspießen:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Silbermähnenhund

In Stücke reißen:

Verursacht beim Ziel 200% Physischen Schaden

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Stiefelchen (Aggro-Minus-Pet)

Aufspiessen:

Verursacht beim Ziel 250,0% physischen Schaden

Verblässender Groll:

Die Aggro des Begleiter-Meisters wird 10 Sek. lang auf die niedrigste Stufe herabgesetzt und es wird keine zusätzliche Aggro erzeugt.

Engelsflüge:

Sobald die Gesundheit des Meisters unter 50% sinkt, wird 20 Sekunden lang alle 2 Sekunden x% seiner Gesundheit wieder hergestellt.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30 Sekunden um x%



Stoßzahnspinne

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Talplünderer

Hammerattacke:

Verursacht beim Ziel 200 % physischen Schaden und lähmt es für 1 Sekunde

Kampfeswille:

Erhöht für 15.0 Sekunden die Angriffsgeschwindigkeit des Begleiter-Meisters um x%.



Tal-Fels-Skorpion

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Versteckter Panther

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Waldfuchs

Schleuderschwanzattacke:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Weißmähen-Riesenwolf

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischen Schaden

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Begleiter-Meisters für 30 Sekunden um x%



Welkblatt-Fledermaus

Sturzflug:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%.



Wildspinne

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%



Wolf

Tollwut:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Hilfe bei der Jagd:

Erhöht die physische Angriffskraft des Meisters um x% für 30 Sekunden



Ystra-Winterspinne

Stachel:

Verursacht beim Ziel 200% physischer Schaden.

Gas der Verwirrung:

Verringert die physische Verteidigung des Ziels für 15.0 Sekunden um x%
